



テスト設計コンテスト'22

テスト豆のテスト設計のご提案

Version: 2.0

チーム名：テスト豆

もくじ

- はじめに
- テスト観点
- テストアーキテクチャ
- テストケース
- まとめ

はじめに

- ASTER社のテスト設計(予選時成果物)に対し、ASTER社の品質保証活動を支援している社外コンサルタントからテストアーキテクチャを改善すべきであると指摘を受けました。
- 改善すべき点を1つ以上示したうえでテストアーキテクチャを見直し、Quality Forwardのテストを再設計してください。

- テストアーキテクチャの改善すべき点
 - 詰め込みすぎ
 - 限られたリソースでの効果的なテストが出来ていない
- どう改善するか
 - ドキュメント体系レベルから見直すことで、過不足の無い必要十分なアーキテクチャに再構成した
 - リスクや影響度を評価軸とした優先度を与えることで、限られたリソースの中で効果を最大化するテスト順序を策定した



ASTER社様

ドキュメントが膨大で読みづらいなあ。

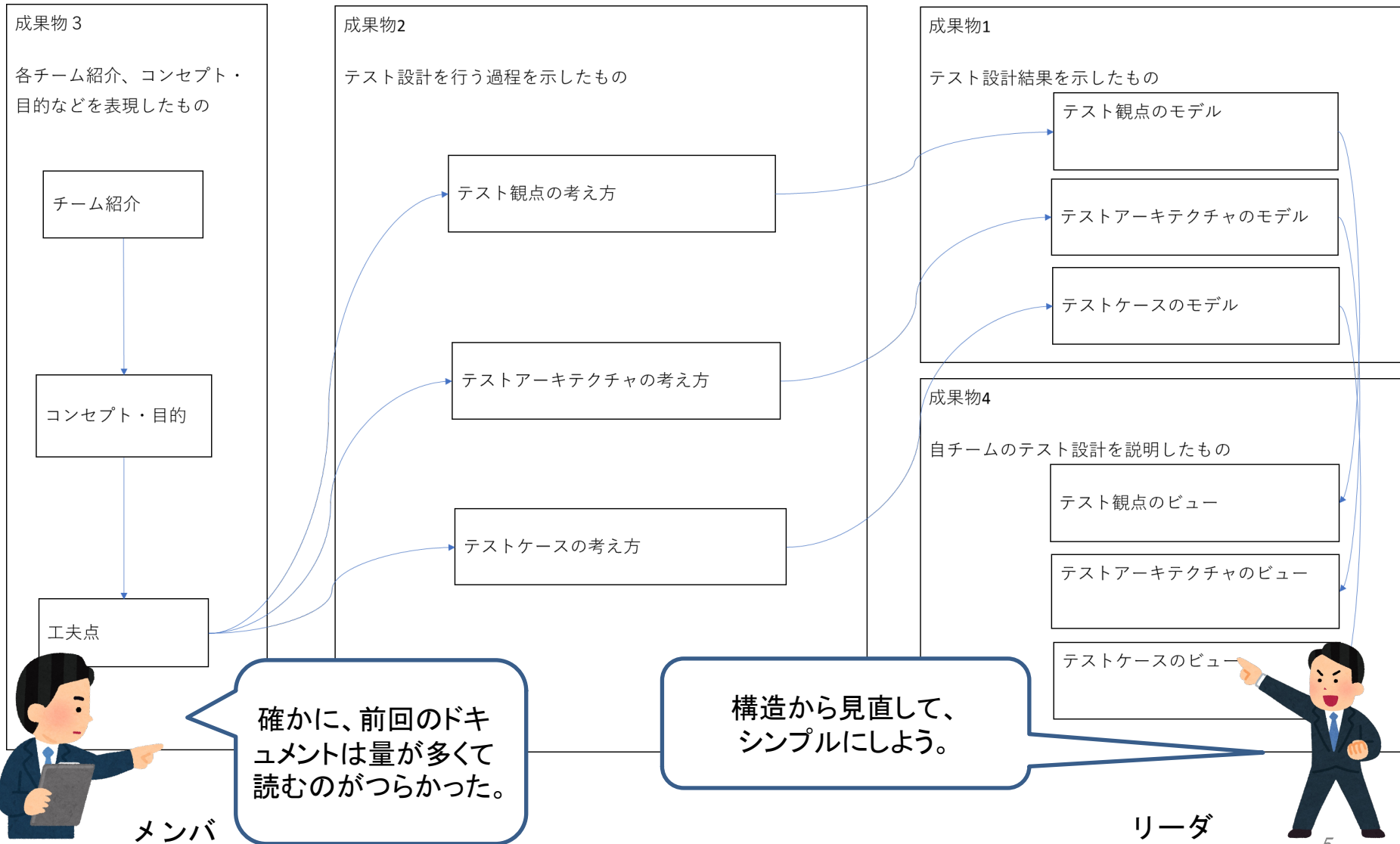
本当にこのテスト設計でいいのか、わかりづらい。

確かに詰め込み過ぎかも・・・



リーダー

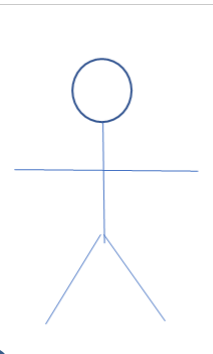
■ ドキュメント体系



■ テストベース分析

QFの利用場面は概ねこの8つとする。把握しやすさと、他は細かい周辺機能の利用になるため。

こういう機能である。こう動いて欲しい。市場で差別化するためには、動くだけでなく、こういうリスクも抱えている。ということできるだけ詳しく書く。よく観察することで。



テストする対象をよく理解しよう。でもシンプルに捉えよう。

サインインする

プロジェクトを作成する

テスト要求ツリーを作成する

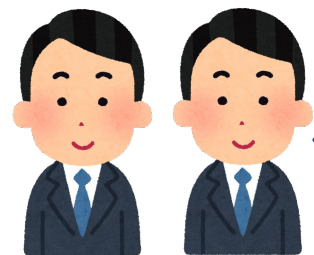
テストスイートを作成する

テストフェーズを作成する

テストサイクルを作成する

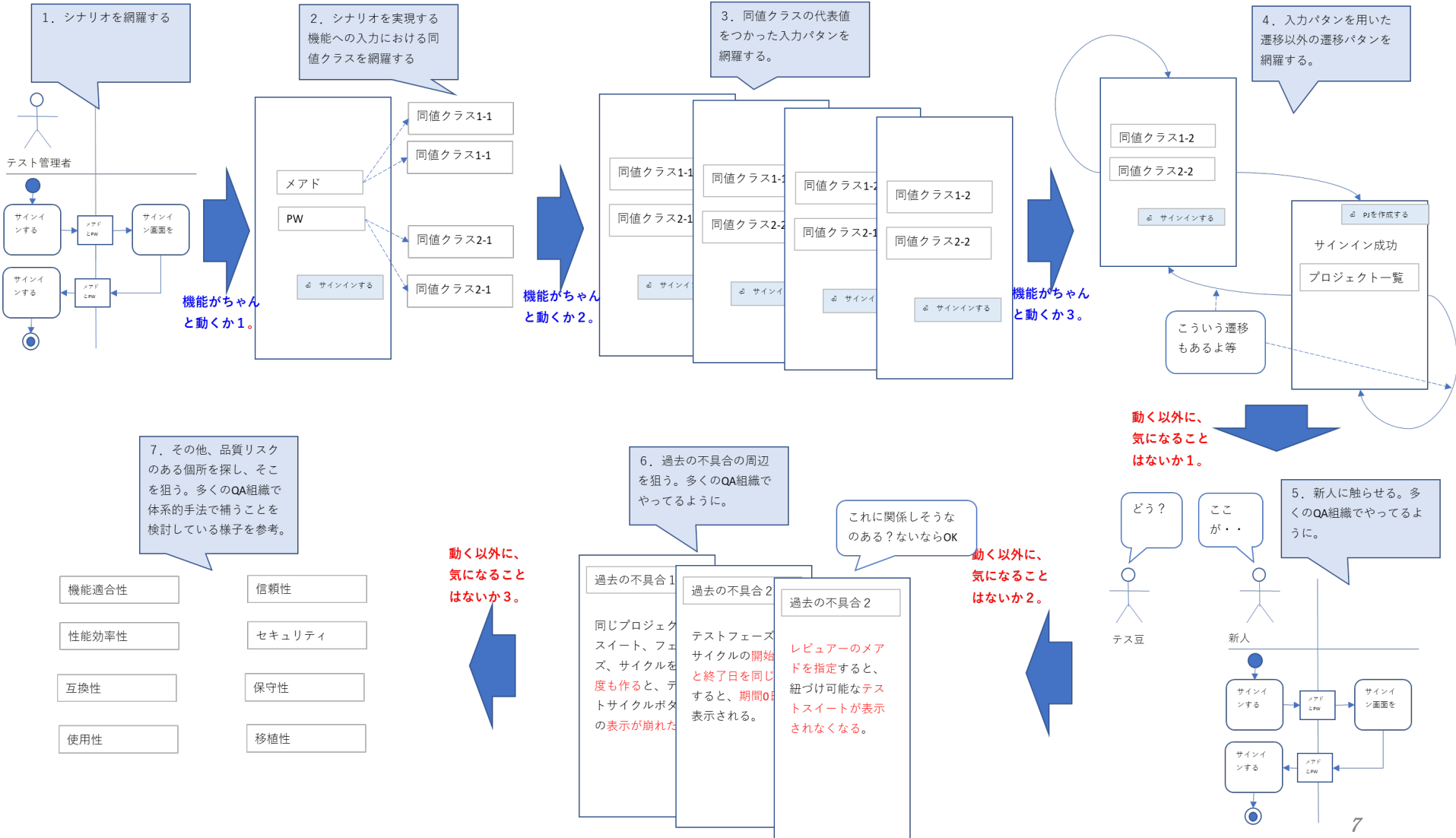
テスト実行結果を記入する

レポートを表示する



テスト観点（考え方）

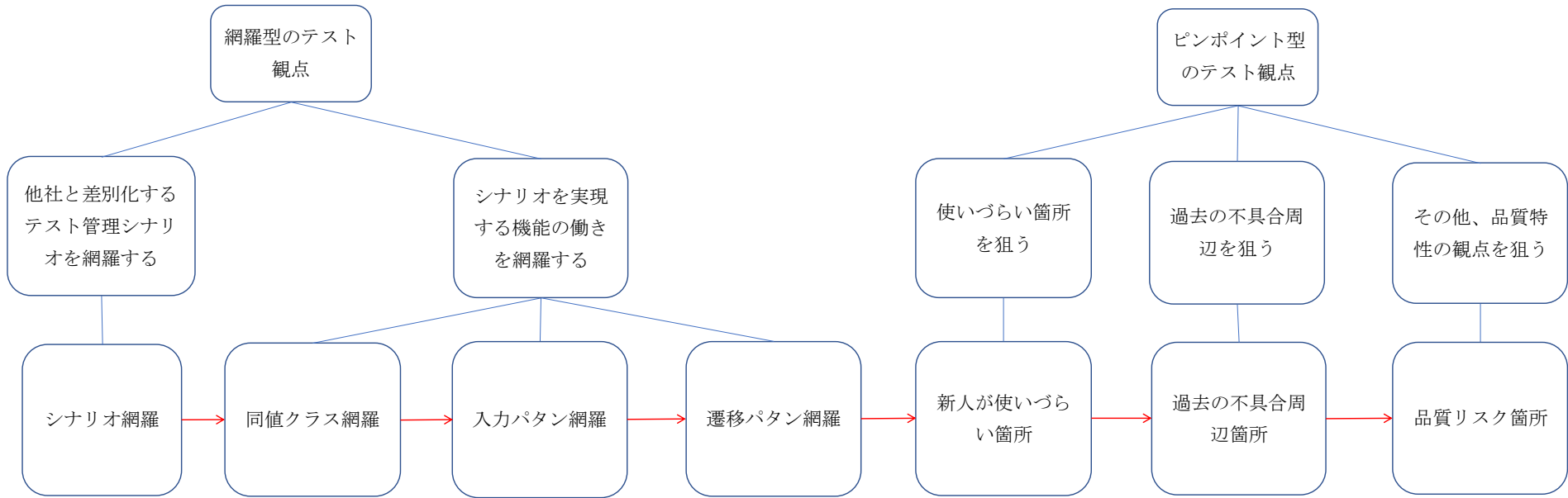
■ 機能だけでなく、他にない？と段階的に深掘り



テスト観点（作成結果）

- 網羅型の観点と、ピンポイント型の観点
 - スコープを広げても対処可能にする

考えた結果がこちら



メンバ

テスト観点モデリングなら、矢印のある線とない線の意味も明確に。

うん。網羅とピンポイントの観点を詳細化して、それをこの順番で深掘りしよう。

テストする範囲が広がっても使える観点到にしよう。

リーダー



テストアーキテクチャ（考え方）

- QFの利用場面とテストすべきことの対応関係
 - まず、何をどうテストするのかのマトリクスにする

→やる予定の物を色付けする。出来れば全部をこの色にすることを指す

| | シナリオ網羅 | 同値クラス網羅 | 入力パタン網羅 | 遷移パタン網羅 | 新人が使いづらい箇所 | 過去の不具合周辺箇所 | 品質リスク箇所 |
|---------------|--------|---------|---------|---------|------------|------------|---------|
| サインインする | T01 | T09 | T17 | T25 | T33 | T41 | T49 |
| プロジェクトを作成する | T02 | T10 | T18 | T26 | T34 | T42 | T50 |
| テスト要求ツリーを作成する | T03 | T11 | T19 | T27 | T35 | T43 | T51 |
| テストスイートを作成する | T04 | T12 | T20 | T28 | T36 | T44 | T52 |
| テストフェーズを作成する | T05 | T13 | T21 | T29 | T37 | T45 | T53 |
| テストサイクルを作成する | T06 | T14 | T22 | T30 | T38 | T46 | T54 |
| テスト実行結果を記入する | T07 | T15 | T23 | T31 | T39 | T47 | T55 |
| レポートを表示する | T08 | T16 | T24 | T32 | T40 | T48 | T56 |



このくらいなら一覧で見やすくなった。

メンバ

テストすべきことは、これだけあるのは明確にできた。



リーダー

テストアーキテクチャ (考え方)

■ どれからテストする？

■ このテストからやらないとヤバいものから

| 分類 | テストの内容 | 優先順位 | このテストからやらないとヤバい理由 | ヤバい理由の起こりやすさ | 発生確率 (0<p1<1) | ヤバい理由の影響度合い | 影響度合い (0<p2<1) | リスク (発生確率×影響度合い) |
|----|------------------------------------|------|-------------------------------|--------------------------------------|---------------|---|----------------|------------------|
| | T01. シナリオ網羅の観点で、サインインするをテストする。 | 1 | T03の前提で差別化機能がテストできない。 | スクリプトが作れないと起こる。 | 0.75 | 差別化機能がテストできない。以降の詳細設計・実装がつかれない。大元の目的達成できない。 | 0.90 | 0.68 |
| | T02. シナリオ網羅の観点で、プロジェクトを作成するをテストする。 | 2 | T03の前提で差別化機能がテストできない。 | サインインまでスクリプト作ったら、多分問題ないだろう。 | 0.70 | 差別化機能がテストできない。以降の詳細設計・実装がつかれないが、サインインのひな型があれば多分問題ないだろう。 | 0.90 | 0.63 |
| | T03. シナリオ網羅の観点で、テスト要求ツリーを作成する。 | 3 | 他社ツールにない差別化機能で、大元の目的を達成できない。 | スクリプトが作れないと起こる。新機能のため、その可能性が高い。 | 0.70 | 大元の目的を達成できなくてASTER社様のビジネス損失になる。 | 0.80 | 0.56 |
| | T04. シナリオ網羅の観点で、テストスイートを作成する。 | 4 | T06の前提で差別化機能がテストできない。 | QFというテストスイートがイメージできてないとか作って良いかわからない。 | 0.70 | 差別化機能がテストできない。以降の詳細設計・実装がつかれない。大元の目的達成できない。 | 0.80 | 0.56 |
| | T05. シナリオ網羅の観点で、テストフェーズを作成する。 | 5 | T06の前提で差別化機能がテストできない。 | スクリプト作りも難しく、テストスイートとの紐づけがわかってないとキツイ。 | 0.71 | 差別化機能がテストできない。以降の詳細設計・実装がつかれない。大元の目的達成できない。 | 0.79 | 0.56 |
| | T06. シナリオ網羅の観点で、テストサイクルを作成する。 | 6 | 他社ツールにない差別化機能で、大元の目的を達成できない。 | スクリプトが作れないと起こる。新機能のため、その可能性が高い。 | 0.71 | 大元の目的を達成できなくてASTER社様のビジネス損失になる。 | 0.79 | 0.56 |
| | T09. 同値クラス網羅の観点で、サインインするをテストする。 | 7 | 基本的なテスト技法すら使って無いのは、先方に不安を与える。 | サインイン機能なら、クラシフィケーションツリーのモデル化は簡単。 | 0.50 | 網羅的なテストをしていることを先方に示せず、不安を与える。 | 0.70 | 0.35 |
| | T17. 入力パターン網羅の観点で、サインインするをテストする。 | 8 | 基本的なテスト技法すら使って無いのは、先方に不安を与える。 | サインイン機能なら、ディシジョンテーブルのモデル化は簡単。 | 0.50 | 網羅的なテストをしていることを先方に示せず、不安を与える。 | 0.70 | 0.35 |
| | T25. 遷移パターン網羅の観点で、サインインするをテストする。 | 9 | 基本的なテスト技法すら使って無いのは、先方に不安を与える。 | サインイン機能なら、状態遷移のモデル化は簡単。 | 0.50 | 網羅的なテストをしていることを先方に示せず、不安を与える。 | 0.70 | 0.35 |

テストアーキテクチャ (考え方)

■ テストとリスクの分布

- このテストからやらないとヤバいものを別視点で

リスクの高い順に並べると・・・

起こりやすさ：高

| | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| T49 | T33 | T52 | T34 | T09 | T03 | T01 |
| T50 | T10 | T18 | T26 | T25 | T05 | T02 |
| T41 | T11 | T19 | | T35 | T06 | T04 |

リスクの高いものからテストして、テストしないとヤバい理由を解消する。そうすることで、QFは、差別化のための機能アップデートする上での懸念が解消されていることを示す。

リスク下げる

リスク下げる

リスク下げる

起こりやすさ：低

| | | | |
|-----|-----|-----|-----|
| T28 | T07 | T44 | T17 |
| T29 | T08 | T45 | T53 |
| T30 | T38 | | T54 |
| T31 | T39 | T47 | T55 |
| T32 | T40 | T48 | T56 |

影響度合い：低い



メンバ

機能安全みたく、起こりやすさと影響度合いの低減を目指すんですね。

影響度合い：高い

うん。それで、本テスト設計で何がうれしくなるのかを提供しよう。

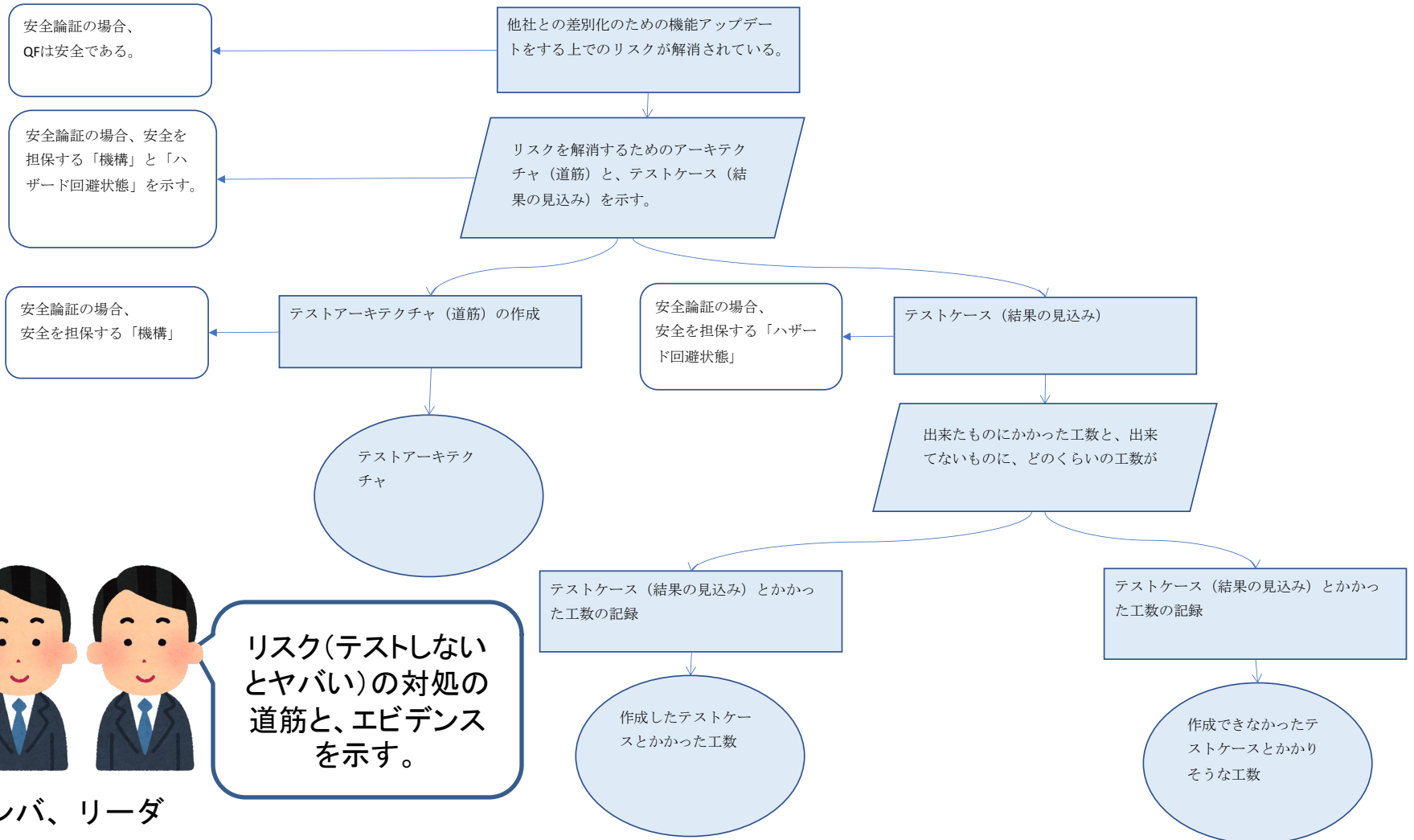


リーダー

テストアーキテクチャ (考え方)

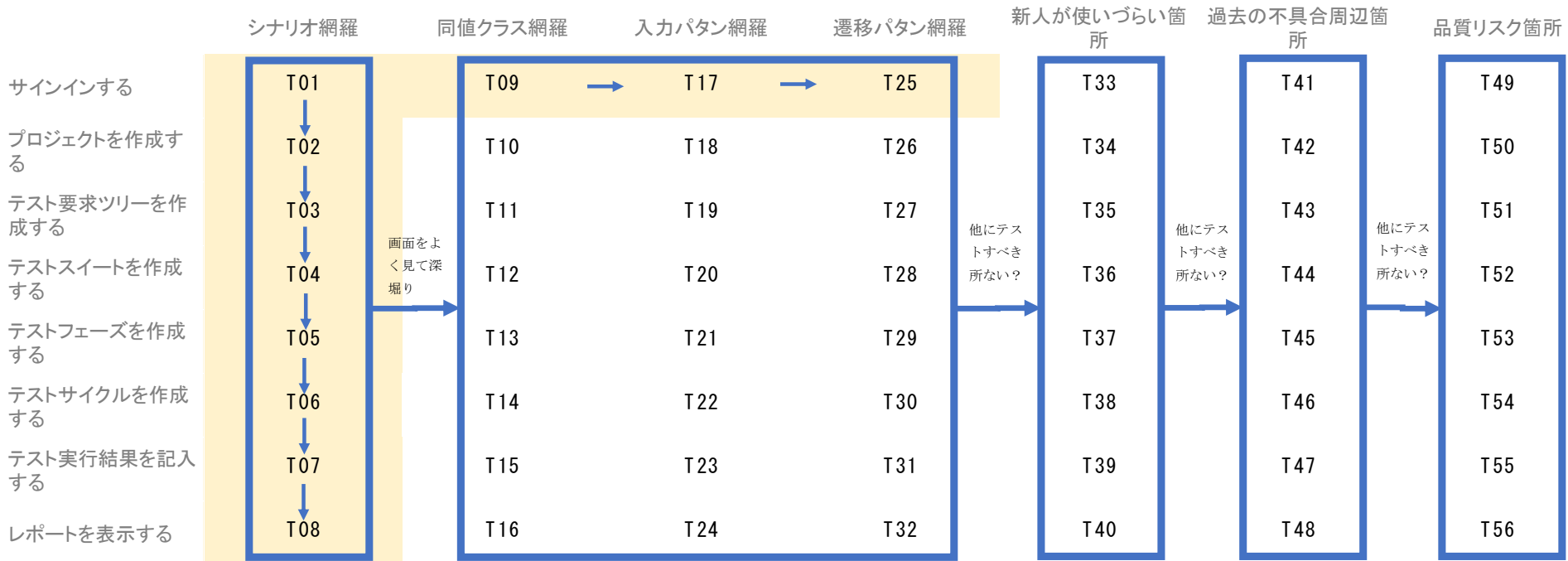
■ リスクをどうやって減らすか

■ 安全論証 (セーフティーケース) のやり方を参考に



テストアーキテクチャ (作成結果)

■ テストタイプのコンテナで以下のように捉える



メンバ

テストの全体像とワイガヤする地図ができて、うれしい。

でも優先度はどうするの？

リスク(起こりやすさと影響度の確率)の目安値を決めて行おう。

算出ポリシーはTBDも、データを蓄積して体系化していこう。



リーダー

テストケース（考え方）

■ 「シナリオ網羅」のテストケース

■ 意図

- 差別化機能の基本パスを自動で網羅できるようにする

■ 回避するリスク

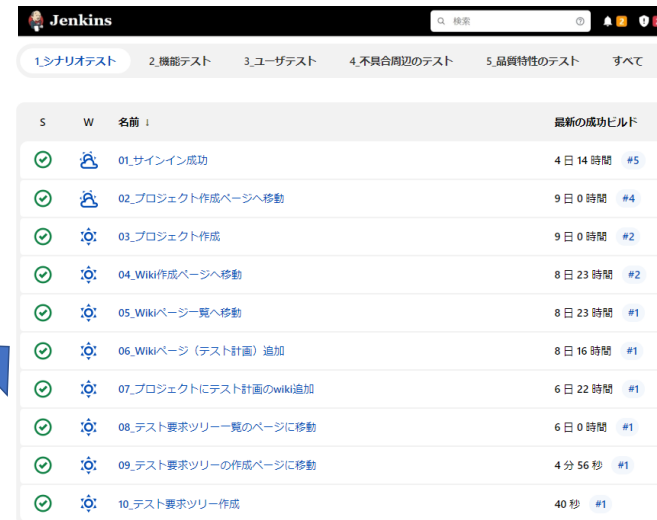
- 差別化機能の速やかなアップデートに対処できるか不安だ

1. シナリオを網羅する

| UseCaseID | 1 |
|-------------|---|
| UseCase名 | テスト管理を行う |
| 概要 | TBD |
| アクター | テスト管理者 |
| 事前条件 | アカウントとパスワードが発行されている。 |
| 事後条件 | レポートが表示される。 |
| メインフロー | サインインする プロジェクトを作成する。 テスト要求ツリーを作成する テストスイートを作成する テストフェーズを作成する。 レポートが表示する。 |
| 代替フロー | TBD |
| 例外フロー | TBD |
| 関連する要件や制約 | TBD |
| 備考 | TBD |
| 課題やT.B.D.項目 | TBD |

テストスクリプトの
デザインパターン

Seleniumで実装して、Jenkinsで実行



| S | W | 名前 | 最新の成功ビルド |
|---|---|------------------------|------------|
| ✓ | 🔗 | 01_サインイン成功 | 4日 14時間 #5 |
| ✓ | 🔗 | 02_プロジェクト作成ページへ移動 | 9日 0時間 #4 |
| ✓ | 🔗 | 03_プロジェクト作成 | 9日 0時間 #2 |
| ✓ | 🔗 | 04_Wiki作成ページへ移動 | 8日 23時間 #2 |
| ✓ | 🔗 | 05_Wikiページ一覧へ移動 | 8日 23時間 #1 |
| ✓ | 🔗 | 06_Wikiページ（テスト計画）追加 | 8日 16時間 #1 |
| ✓ | 🔗 | 07_プロジェクトにテスト計画のwiki追加 | 6日 22時間 #1 |
| ✓ | 🔗 | 08_テスト要求ツリー一覧のページに移動 | 6日 0時間 #1 |
| ✓ | 🔗 | 09_テスト要求ツリーの作成ページに移動 | 4分 56秒 #1 |
| ✓ | 🔗 | 10_テスト要求ツリー作成 | 40秒 #1 |

テストケース（考え方）

■ 「同値クラス網羅」のテストケース

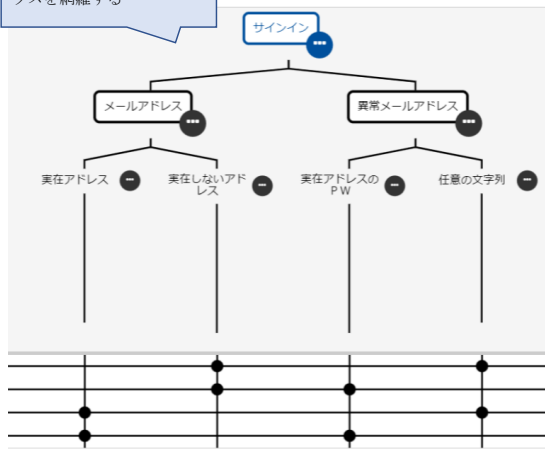
■ 意図

- 基本パス以外の入力パターンも自動で網羅できるようにする

■ 回避するリスク

- 差別化機能の速やかなアップデートに対処できるか不安だ

2. シナリオを実現する機能への入力における同値クラスを網羅する



クラシフィケーションツリーによる
同値クラスの洗い出し

Seleniumで実装して、Jenkinsで実行



| S | W | 名前 | 最新の成功ビルド | 最新の失敗ビルド |
|---|---|---------------------------------------|------------|----------|
| ✓ | | 01.サインイン機能 (クラシフィケーションツリー、ディシジョンテーブル) | 1ヶ月10日 #19 | 1ヶ月13日 |
| ✓ | | 01.サインイン機能 (状態遷移モデル) | 18秒 #1 | — |

テストケース（考え方）

■ 「入力パターン網羅」のテストケース

■ 意図

- 基本パス以外の入力パターンも自動で網羅できるようにする

■ 回避するリスク

- 差別化機能の速やかなアップデートに対処できるか不安だ

3. 同値クラスの代表値をつかった入力パターンを網羅する。

| | | 有効/無効 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
|----|-------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 条件 | メールアドレス | <input checked="" type="checkbox"/> | Y | Y | N | N |
| | パスワード | <input checked="" type="checkbox"/> | Y | N | Y | N |
| 動作 | サインインボタンを押す | | X | X | X | X |

ディビジョンテーブルによる
同値クラスの代表値を使った
入力パターンの洗い出し

Seleniumで実装して、Jenkinsで実行



テストケース (考え方)

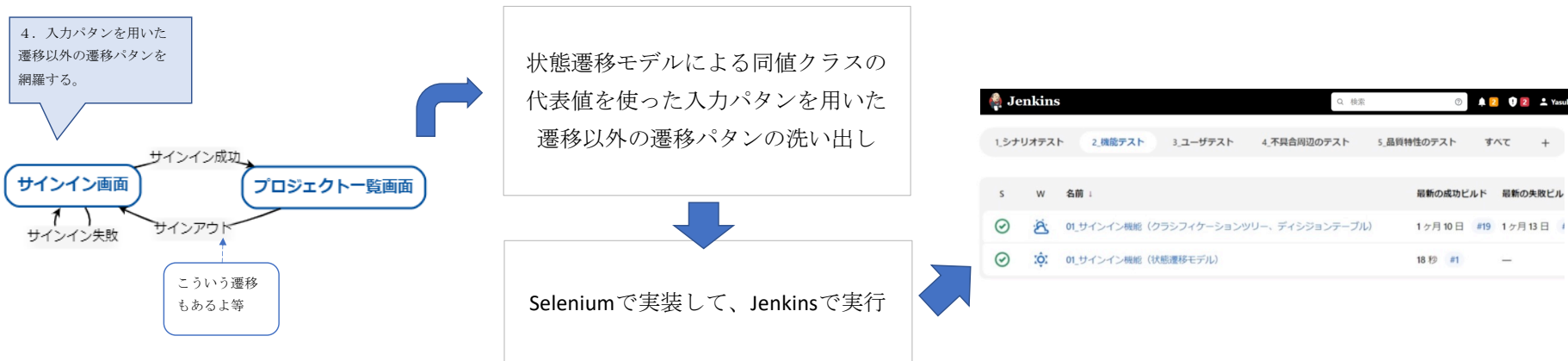
■ 「遷移パターン網羅」のテストケース

■ 意図

- 基本パス以外の入力パターンも自動で網羅できるようにする

■ 回避するリスク

- 差別化機能の速やかなアップデートに対処できるか不安だ



テストケース（考え方）

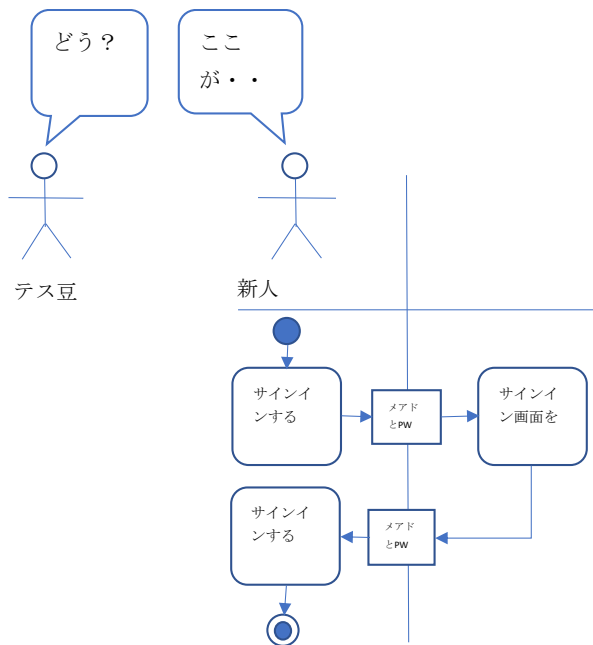
■ 「新人が使いづらい箇所を狙う」のテストケース

■ 意図

- シナリオテスト、機能テストだけでは、テスト漏れが心配

■ 回避するリスク

- ユーザビリティ観点を、どうやってやるかの目処もたっていないのは不安だ



思考発話法による
ユーザビリティ問題の抽出

5. 新人に触らせる。多くのQA組織でやってるように。

テストケース（考え方）

■ 「過去の不具合周辺箇所を狙う」のテストケース

■ 意図

- シナリオテスト、機能テストだけでは、テスト漏れが心配

■ 回避するリスク

- 過去の不具合周辺は一般にバグが出る。どうやってやるかの目処もたっていないのは不安だ

6. 過去の不具合の周辺を狙う。多くのQA組織でやってるように。

過去の不具合 1

同じプロジェクト、フェーズ、サイクルを度も作ると、テストサイクルポタの表示が崩れた

過去の不具合 2

テストフェーズサイクルの開始と終了日を同じすると、期間0日表示される。

過去の不具合 2

レビューアーのメアドを指定すると、紐づけ可能なテストスイートが表示されなくなる。

これに関係しそうなものある？ないならOK



FTA・FMEAを用いた不具合要因と似た観点の創出

テストケース（考え方）

■ 「品質リスク箇所を狙う」のテストケース

■ 意図

- シナリオテスト、機能テストだけでは、テスト漏れが心配

■ 回避するリスク

- あまり使ったことが無い人の経験、組織の経験だけでは足りない観点を、社外でも用いられる手法等で補うの目処もたっていないのは不安だ

7. その他、品質リスクのある箇所を探し、そこを狙う。多くのQA組織で体系的手法で補うことを検討している様子を参考。

機能適合性

信頼性

性能効率性

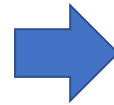
セキュリティ

互換性

保守性

使用性

移植性



ツールや手法による
特に、性能・セキュリティ観点の補完

テストケース（作成結果）

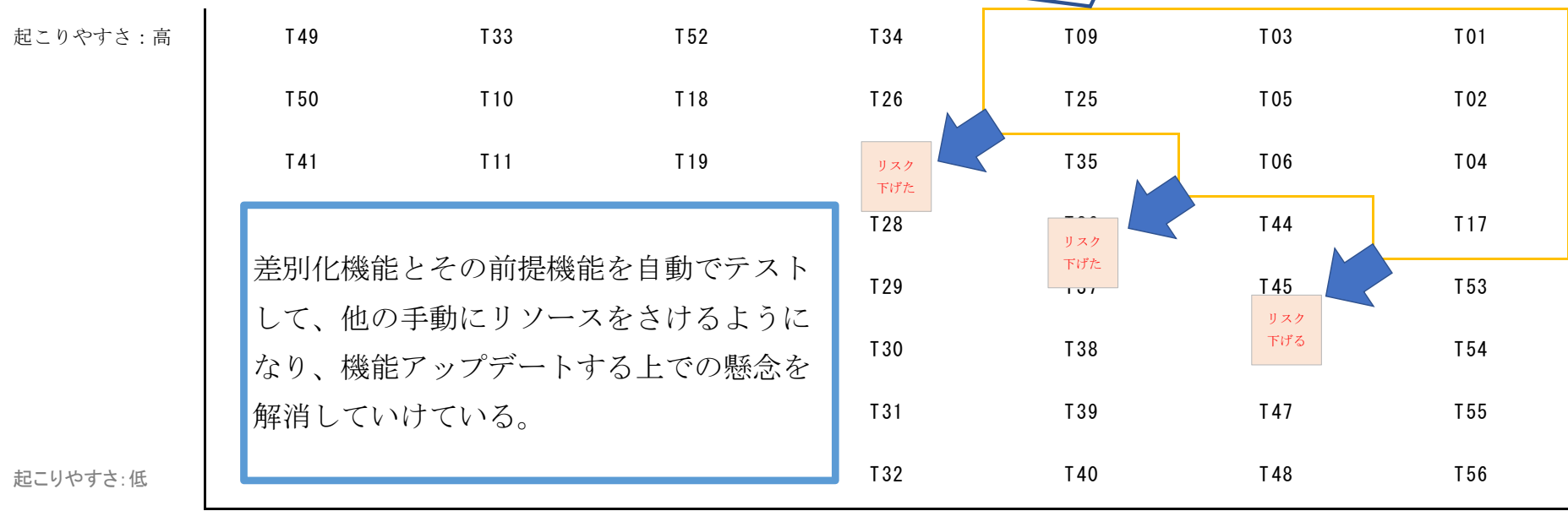
- このテストから着手して何がうれしいかを明示
- 極力自動化し、早期の機能アップデートに貢献する

(※) 成果物2_003_テストアーキテクチャの考え方 シート名「アーキテクチャを示す過程」の「どれからテストする」表のリスク

| テストID | 自動or手動 | 得られるうれしさ | 回避されるリスク (※) | 事前条件 | 入力 | 操作 | 期待結果 |
|------------------------------------|----------------------------|-----------------------------|-----------------|--|------------------|-----------------------|------------------------------------|
| T01. シナリオ網羅の観点で、サインインするをテストする。 | 自動。Seleniumで実装し、Jenkinsで実行 | 差別化機能の前提を自動でテストできる。 | 0.68 | アカウントが発行されている。 | サインインデータ | テストスクリプト参照 | ダッシュボード画面が表示 |
| T02. シナリオ網羅の観点で、プロジェクトを作成するをテストする。 | 自動。Seleniumで実装し、Jenkinsで実行 | 差別化機能の前提を自動でテストできる。 | 0.63 | ダッシュボード画面が表示されている。 | プロジェクト作成データ | テストスクリプト参照 | プロジェクト画面が表示 |
| T03. シナリオ網羅の観点で、テスト要求ツリーを作成する。 | 自動。Seleniumで実装し、Jenkinsで実行 | 他社ツールにない差別化機能で、大元の目的を達成できる。 | 0.56 | プロジェクトが作成されている。 | テストスイート作成データ | テストスクリプト参照 | プロジェクト画面にテストスイートが表示される。 |
| T04. シナリオ網羅の観点で、テストスイートを作成する。 | 手動 | 差別化機能の前提を自動でテストできる。 | 0.56 | <ul style="list-style-type: none"> ・テスト要求ツリーが作成されている ・テストスイートが編集可能状態である | テストケースに対応するテスト要求 | 当該セルをダブルクリックして指定 | テストケースにテスト要求が紐づけられる。 |
| T05. シナリオ網羅の観点で、テストフェーズを作成する。 | 自動。Seleniumで実装し、Jenkinsで実行 | 差別化機能の前提を自動でテストできる。 | 0.56 | プロジェクト内にテストスイートが作成されている。 | テストフェーズ作成データ | テストスクリプト参照 | プロジェクト画面にテストスイートを含んだテストフェーズが表示される。 |
| T06. シナリオ網羅の観点で、テストサイクルを作成する。 | 手動 | 他社ツールにない差別化機能で、大元の目的を達成できる。 | 0.56 | <ul style="list-style-type: none"> ・テストフェーズとそれに紐づくテストサイクルが作成されている。 ・テスト実行画面が表示されている。 | テストケースの実行結果 | 当該セルをダブルクリックしてプルダウン指定 | テストケースの合否が表示される。 |

- テストしないとヤバいを減らせそうか？
 - リスクの高いものから順次減らせている

テストしないとヤバいものを無くし中



差別化機能とその前提機能を自動でテストして、他の手動にリソースをさけるようになり、機能アップデートする上での懸念を解消している。

影響度合い：低い



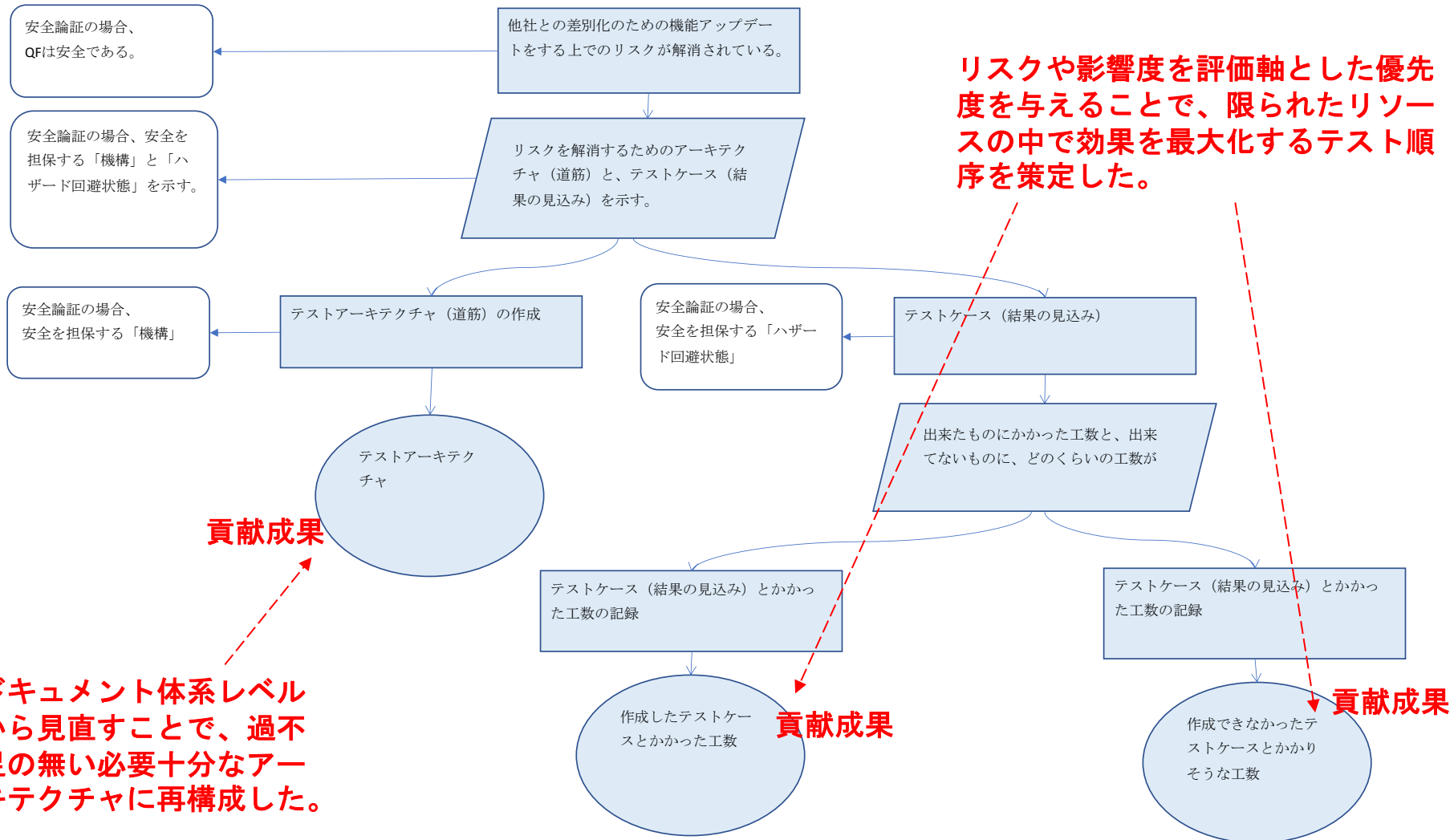
まずは、自動化できず、差別化機能の素早いアップデートにこたえられないリスクを回避するのですね。

影響度合い：高い



そう。出来るものから順次、自動化を進めることでね。自動化以外も順次やっていけそうだ。

- テストしないとヤバいを減らせそうか？
 - 作成した「アーキ」と「ケース」で減らせそう



まとめ

- テストアーキテクチャを含めた全体像を見直し、ドキュメント体系を整理することで、成果物を漏れなく重複無く詳細化することができた。
- 8~9マス分のテストを約40hで、まずシナリオ網羅、同値クラス網羅、入力パターン網羅、遷移網羅の一部のテスト自動化まで進められることを示した。
- 残り240hで、全56マス分のテスト（機能だけでなく、他にない？と段階的に深掘りしたもの）を実現見込み。
- そこまでリソースかけられなくても、依頼側、実施側が抱える課題（リスク）に応じてテスト可能。

発表は以上です。ご清聴ありがとうございました。